Documento: análisis y diseño

**F3.PO.P1.PT1**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto |  |
| Nombre de la empresa |  |
| Encargado | Product Owner |
| Fecha |  |

* **Casos de usos**
* **Historia de usuario**
* **Diseño**
  + **Diagramas**

Los diagramas usados dependerán de los requerimientos del proyecto. Se tendrán muchos contemplados para el diseño del software, para que el desarrollo sea más eficiente y fiel a los requerimientos.

Algunos diagramas expuestos a continuación ya se contemplan en un 100% para su uso en el proyecto, pero otros irán variando.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Situación | Diagrama | Ejemplo |
| Si usa programación orientada a objetos | Diagrama de clases |  |
| Si usa programación estructurada | Diagrama de flujo |  |
| Si usa base de datos | Diagrama entidad relación |  |
| Si el proyecto es uno web | Diagrama de jerarquía de navegación |  |
| Si usamos redes | Diagrama de redes |  |

* + **Maquetado**

Para el maqueteado del software, se usará la herramienta **Figma.** Una herramienta que bajo experiencia propia, ha dado buenos resultado a la hora de diseñar una aplicación o página web.